

# LA QUÊTE DE TOUFFU L'ECUREUIL...

Touffu qui es-tu et que manges-tu ? comment retrouver ta trace ?  
Venez menez l'enquête pour trouver qui a volé les noisettes de Touffu...



## DEROULEMENT DE LA JOURNEE

### MATIN - ATELIERS TOURNANTS -

PETITE HISTOIRE DE LA VIE D'UN ECUREUIL

#### ATELIER TOURNANTS

- LAND ART MORPHOLOGIE DE L'ECUREUIL
- MÉMOIRE DES LIEUX DE VIE DE L'ECUREUIL
- QUE MANGE L'ECUREUIL ? ÉTUDE DES INDICES DE NOURRITURE
- JEU CYCLE DE VIE

JEU EXTERIEUR PROIES-PREDATEURS

### APRÈS-MIDI - BALADE ET ENQUÊTE

DECOUVERTE SENSORIELLE DE LA FORÊT

RECHERCHES D'INDICES

ENQUÊTE POUR RETROUVER LE VOLEUR DE NOISSETES



**NIVEAU** : Cycle 1

**LIEU** : Château-Lambert

**DURÉE** : Journée 9h30-15h30

**COÛT** : 300 € /classe

## A préparer ou à emporter :

Baskets ou chaussures de marche

Vêtements imperméables

Pique-nique

## A Savoir

En cas de pluie, animation maintenue mais modifiée en intérieur et repas à l'abri

Faire 4 équipes et autant d'encadrants