

# A LA RECHERCHE DE LA POTION PERDUE

Sylvia a grand besoin de votre aide ! Alors qu'elle concoctait une potion magique pour faire grandir les arbres, un nuage de fumée a surgi. Son grimoire et tous ses ingrédients se sont volatilisés. Venez l'aider à retrouver son grimoire ainsi que les ingrédients dont elle a besoin pour faire sa potion...



## DEROULEMENT DE LA JOURNEE

### MATIN

- PRÉSENTATION DE LA MISSION A MENER ET LECTURE DE LA RECETTE DE LA POTION
- 4 ATELIERS LUDIQUES POUR RECHERCHER LES INGREDIENTS DE LA POTION
- REPAS SI BESOIN EN INTÉRIEUR

### APRÈS-MIDI

- 4 ATELIERS LUDIQUES POUR CONCOCTER LA POTION
- REGROUPEMENT ET COOPÉRATION POUR RECHERCHER LA MARMITTE DE SYLVIA
- RÉALISATION ENSEMBLE DE LA POTION ET UTILISATION POUR AIDER LES ARBRES À POUSSER ET LUTTER CONTRE LES SÉCHERESSES ET LES MALADIES



**NIVEAU** : Cycle 1

**LIEU** : 35 chemin du Harderet Château-Lambert

**DURÉE** : Journée 9h30-15h30

**COÛT** : 350 € / classe

### A préparer ou à emporter :

Lecture de l'histoire de Sylvia

Créer 4 équipes si 30 enfants

Créer 8 équipes si 60 enfants

Autant d'accompagnateurs que d'équipes

Protection contre le soleil

Vêtements imperméables

Pique-nique

Baskets ou chaussures de marche

### A Savoir

En cas de pluie, maintenu